

TECLA

Tecnologias Educativas Criativas
Lúdicas e Artísticas



COMO APARECEU

Face à necessidade de desenvolver competências que permitam aos alunos acompanhar o desenvolvimento tecnológico dos nossos dias, a implementação do “TECLA” no nosso colégio, veio proporcionar situações de aprendizagem, permitindo que os alunos se envolvam em projetos, resolvam problemas e se apropriem de forma saudável dos ambientes e das ferramentas digitais.



○ AGORA...

Desta forma, acreditamos que será um excelente contributo para o desenvolvimento de capacidades associadas a diversos domínios da literacia digital e para fomentar competências transversais ao currículo. Os princípios definidos nas orientações curriculares para as TIC no 1º ciclo, procuram reforçar conceitos-chave noutros domínios de aprendizagem (leitura, escrita, matemática, ciências, expressões, música, arte, etc.), desafiando os alunos a desenvolverem competências multidisciplinares e reforçando a confiança nas suas capacidades.



A IMPORTÂNCIA DAS TIC É RELEVANTE, MAS MAIS IMPORTANTE É CONCENTRAR O PROCESSO NAS IDEIAS, NA CRIATIVIDADE, NA COLABORAÇÃO E NA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS, ASSUMINDO UMA PERSPETIVA PEDAGÓGICA MOTIVADORA.

BLOCKLY GAMES E
KAHOOT



PROJETOS DE SALA

ARCADEMICS
(JOGOS DE
MATEMÁTICA)



WORDWALL ATIVIDADES
PERSONALIZADAS PARA
A SALA DE AULA